

17. listopad na vlastní kůži: česká historická hra *Train to Sachsenhausen* připomíná drastické osudy z Protektorátu

Pražské studio Charles Games ve spolupráci s organizací Živá paměť, o.p.s. připravuje novou mobilní hru *Train to Sachsenhausen*. Hra přibližuje události spojené s uzavřením vysokých škol 17. listopadu 1939, popravami českých vysokoškolských studentů a jejich vězněním v koncentračním táboře Sachsenhausen. Na jaře příštího roku bude hra zdarma dostupná pro mobilní telefony a PC.

Historická adventura *Train to Sachsenhausen* kombinuje prvky interaktivního románu s principy karetní hry, která vyhodnocuje každé rozhodnutí hráče pro vývoj dalšího děje. Hra nabízí několik různých konců, které jsou inspirovány skutečnými výpověďmi pamětníků. Výtvarné pojetí s temnou komiksovou estetikou je pak konfrontováno s autentickými dobovými záznamy a výpověďmi v podobě tzv. virtuálního muzea.

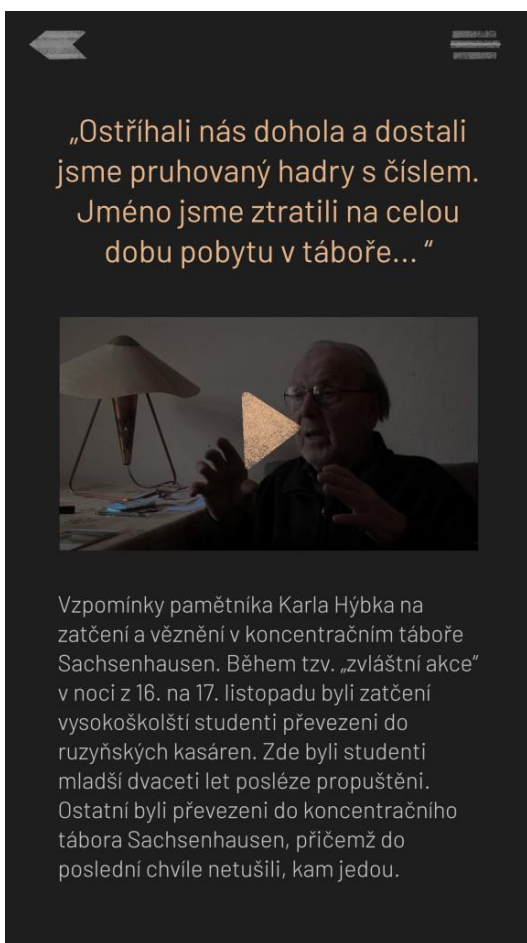
Prožijte v roli mladého studenta medicíny, bouřlivé události roku 1939, tedy demonstrace proti nacistickému režimu, pohřeb Jana Opletala, zatýkání na vysokoškolských kolejích či internaci v Ruzyni a transport do koncentračního tábora Sachsenhausen. Hra vznikla ve spolupráci historiky z organizace Živá paměť.



„*Train to Sachsenhausen* je krátká a intenzivní zkušenost, ve které může každé rozhodnutí ovlivnit váš osud,“ popisuje Vít Šisler, hlavní designér hry. Hra kombinuje prvky adventury a interaktivního románu s komiksovým zpracováním, o které se postaral výtvarník Ticho 762. „Hra

má silnou atmosféru zejména díky jeho výrazně stylizovaným kresbám,“ doplňuje art directorka Eva Nečasová.

„Jsem rád, že můžeme přiblížit mladé generaci inovativní formou důležité historické události spojené se 17. listopadem 1939. Věřím, že aplikace vzbudí zájem dozvědět více o osudech



českých vysokoškoláků, kteří se stali oběťmi nacistických represí,“ říká Pavel Voves, historik a ředitel Živá paměť, o.p.s. spolupracující na vývoji hry.

Studio Charles Games má za sebou několik mezinárodně oceňovaných historických her, které se nevyhýbají obtížným tématům. Vydalo hry *Attentat 1942* a nově *Svoboda 1945: Liberation*, která pojednává o osvobození od nacistické okupace, odsunu sudetských Němců a nástupu komunismu k moci. Živá paměť je obecně prospěšná společnost, která se věnuje péči o oběti totalitních režimů a uchovávaní jejich vzpomínek. Projekt *Train to Sachsenhausen* je realizován za finanční podpory Nadace EVZ v rámci programu Young People Remember.

Web: <https://traintosachsenhausen.com/>

S pozdravem

Lucie Formánková

Charles Games

info@charlesgames.net

722 623 567